

ISTITUTO COMPRENSIVO - "5 MONTALE"-NAPOLI
Prot. 0009304 del 13/10/2021
06-13 (Entrata)



Ministero dell'Istruzione

*Dipartimento per il sistema educativo di istruzione e di formazione
Direzione Generale per lo Studente, l'Inclusione e l'Orientamento scolastico*

Ai Direttori Generali degli Uffici Scolastici Regionali

LORO SEDI

Alla Provincia Autonoma di Trento Servizio istruzione – TRENTO

All'Intendenza scolastica per la lingua italiana – BOLZANO

All'Intendenza scolastica per la lingua tedesca – BOLZANO

All'Intendenza scolastica per la lingua ladina – BOLZANO

Al Sovrintendente Scolastico per la Regione Valle d'Aosta- AOSTA

*e p.c. Ai Dirigenti scolastici di tutte le scuole Primarie
Secondarie di I e II grado statali e paritarie*

LORO SEDI

Oggetto: Iniziativa nazionale per lo sviluppo delle competenze digitali. Progetto Samsung "Solve for Tomorrow – soluzioni per un domani migliore". A alle istituzioni scolastiche Primarie, Secondarie di I e II grado.

In considerazione del diffuso successo riscontrato nel corso delle precedenti edizioni di LetsApp-Solve for Tomorrow e del Protocollo d'intesa "Realizzazioni di azioni a supporto dell'innovazione digitale nella scuola italiana", Samsung Electronics Italia – in collaborazione con il Ministero dell'Istruzione e il progetto IoStudio – promuove l'iniziativa **SOLVE FOR TOMORROW – SOLUZIONI PER UN DOMANI MIGLIORE**, caratterizzata da un'articolazione differenziata sui tre gradi di istruzione: **SEMINARE** per le scuole primarie; **CRESCERE** per le scuole secondarie di primo grado; **PROGETTARE** per le secondarie di secondo grado.

L'iniziativa, nel rispetto dell'autonomia di ogni istituto, intende supportare le scuole nelle azioni di educazione alla cittadinanza digitale, con l'obiettivo di sviluppare:

- l'apprendimento delle abilità e conoscenze digitali essenziali, quali l'analisi, il confronto e la valutazione delle informazioni e dei contenuti digitali, con uno sguardo al tema delle fake news;
- l'interazione con le tecnologie digitali e l'utilizzo di servizi digitali pubblici e privati;
- la ricerca di opportunità di crescita personale e di cittadinanza partecipativa attraverso adeguate tecnologie digitali;
- la conoscenza delle norme comportamentali negli ambienti digitali;
- la tutela contro i rischi per la salute e le minacce al proprio benessere fisico e psicologico, con particolare attenzione ai temi del cyberbullismo.

Ufficio II
Dirigente:

06/5849 2125 – 2126
dgsip.ufficio2@istruzione.it



Ministero dell'Istruzione

Dipartimento per il sistema educativo di istruzione e di formazione
Direzione Generale per lo Studente, l'Inclusione e l'Orientamento scolastico

I contenuti, completamente gratuiti, liberamente fruibili e consultabili per tutti coloro che vorranno partecipare al progetto, sono reperibili su BricksLab, la piattaforma indipendente per la didattica digitale che permette a docenti e studenti di ricercare i materiali, consultarli, assemblarli in lezioni o schede didattiche e condividerli per un'esperienza di conoscenza innovativa e coinvolgente.

OFFERTA FORMATIVA PER LA SCUOLA PRIMARIA – SEMINARE

<https://p6-qa.samsung.com/it/campaign/solve-for-tomorrow/seminare/>

Per la scuola primaria, in collaborazione con Pacini Editore, Samsung propone “Ettore e il labirinto del vegotauro”: un breve racconto per bambini, che, attraverso le avventure del piccolo Ettore, vuole aiutare i più piccoli (ma anche i loro genitori) a districarsi nel labirinto digitale e a trovarne l'uscita, non per fuggire, ma avendo acquisito le conoscenze per muovere, sicuri e consapevoli, i primi passi nel mondo digitale, con a corredo un pratico glossario, poiché conoscere la lingua è la prima regola per partire alla scoperta di un nuovo Paese. Su BricksLab sono disponibili tutti i capitoli del libro e una serie di contenuti di approfondimento, redatti in forma illustrata, che alla fedeltà al testo uniscono una modalità di fruizione particolarmente adeguata al giovane pubblico.

OFFERTA FORMATIVA PER LA SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO – CRESCERE

<https://p6-qa.samsung.com/it/campaign/solve-for-tomorrow/crescere/>

Per la scuola secondaria di primo grado, entriamo nel grande capitolo della vita che abbiamo identificato con “CRESCERE”: a partire dal volume realizzato a cura di Samsung Electronics Italia in collaborazione con un comitato scientifico di esperti – e disponibile integralmente su BricksLab –, “CRESCERE” propone un percorso didattico fra i contenuti, consultabili separatamente o nel contesto dei capitoli di appartenenza, con l'obiettivo di supportare i giovani a crescere come cittadini digitali più consapevoli, in grado di valorizzare al meglio la propria presenza in rete e sui social, restando attenti e coscienti sulle insidie che si nascondono nelle pieghe del web.

Al percorso formativo, che prevede una serie di quiz al termine di ogni sezione, per verificare il grado di apprendimento delle varie tematiche, si abbina un “concorso digitale”, per promuovere fra i ragazzi una condivisione attiva di quanto appreso con una comunità che, a cerchi concentrici, si amplia sempre più (dalla classe, agli amici, alla famiglia, fino al paese o al quartiere), proponendo progetti di propagazione della cultura della cittadinanza digitale e premiando quelli più originali e significativi.

OFFERTA FORMATIVA PER LA SCUOLA SECONDARIA DI SECONDO GRADO - PROGETTARE

Per la scuola secondaria di secondo grado, infine, Samsung declina Solve for Tomorrow nel programma “PROGETTARE”, che a 5 moduli dedicati all'educazione civica digitale unisce 7 moduli formativi che si prefiggono l'obiettivo di avvicinare gli studenti alle discipline STEAM (Science, Technology, Engineering, Arts, Mathematics) e di aiutarli a sviluppare l'attitudine creativa a risolvere problemi. Questo avviene tramite una call che li incoraggia a lavorare in gruppo e ad elaborare idee e soluzioni che affrontino questioni sociali di diretto coinvolgimento. I gruppi di lavoro verranno accompagnati nel percorso, invitati a completare l'iter formativo e a sottoporre schede progettuali, che parteciperanno a

Ufficio II
Dirigente:

06/5849 2125 – 2126
dgsip.ufficio2@istruzione.it



Ministero dell'Istruzione

Dipartimento per il sistema educativo di istruzione e di formazione
Direzione Generale per lo Studente, l'Inclusione e l'Orientamento scolastico

una selezione, si tradurranno in video esplicativi e, al termine di un hackathon, decreteranno la squadra vincitrice.

Sarà poi compito di BricksLab mettere a disposizione tutti i contenuti e tutti gli elaborati, affinché un patrimonio unico di conoscenze, esperienze ed emozioni diventi materia attiva di studio, stimolo e condivisione per le nuove generazioni di studenti che si succederanno sui banchi di una scuola sempre più maestra di vita.

Per informazione e contatti occorre fare riferimento al link e all'email sotto riportati:

<https://p6-qa.samsung.com/it/campaign/solve-for-tomorrow/>

email:sei.citizenship@samsung.com

IL DIRETTORE GENERALE

Antimo PONTICIELLO

Firmato digitalmente da
PONTICIELLO ANTIMO
C=IT
O=MINISTERO ISTRUZIONE
UNIVERSITA' E RICERCA

Ufficio II Dirigente:	06/5849 2125 – 2126 dgsip.ufficio2@istruzione.it
--------------------------	---